

Workshop

Digitale geletterdheid combineren met taal



Miranda Wedekind
Onderwijsbegeleiding



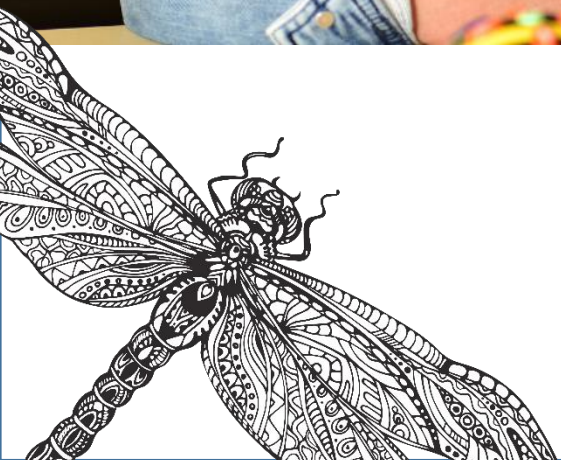
LOWAN
ONDERSTEUNING ONDERWIJS NIEUWKOMERS



Miranda Wedekind Onderwijsbegeleiding

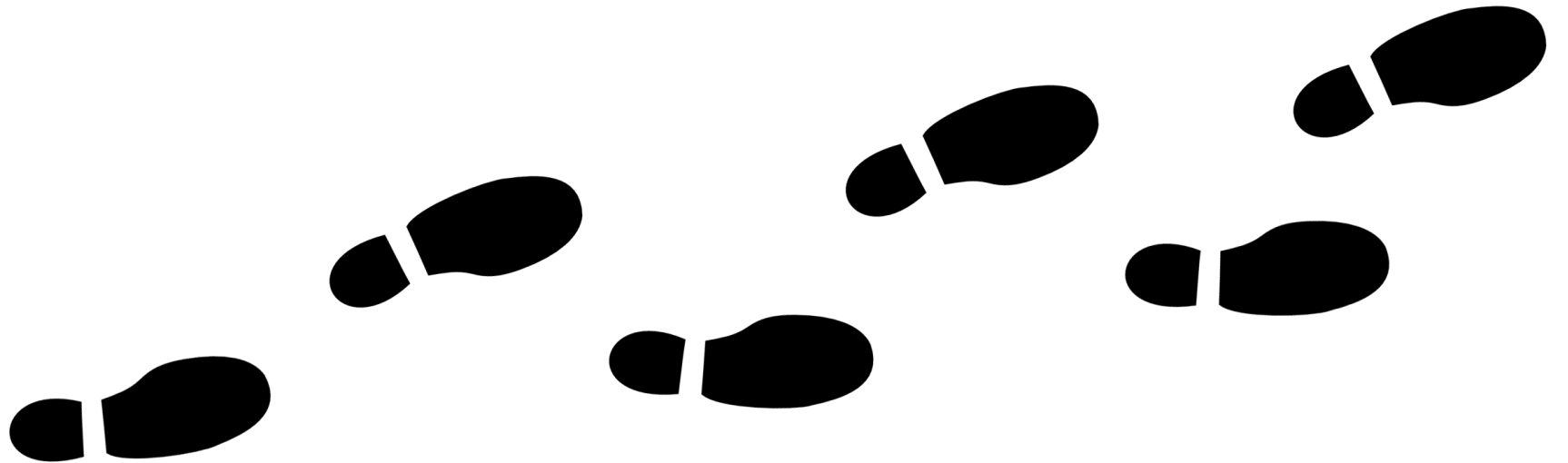
Specialist digitale geletterdheid voor het jonge kind

WWW.MIRANDAWEDEKIND.NL



Even voorstellen!

*Hoe kan ik een stap zetten om
digitale geletterdheid 'morgen' te
combineren met taal?*



Informatie vangen

Je gaat veel horen over digitale geletterdheid. Leg voor jezelf vast wat jij belangrijk vindt. Gebruik hiervoor de post-its die klaar liggen.



Wat gaan we vandaag doen?

- Wat is digitale geletterdheid? - *een intro*
- Een “Kahoot” quizje
- Digitale geletterdheid combineren met taal- *uitleg en voorbeelden*
- Proeverij in circuit vorm
- Een plan maken voor ‘morgen’

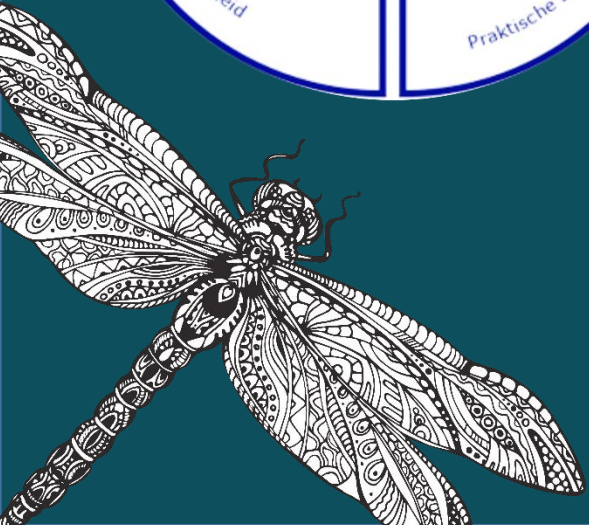


Hoe vaardig voel jij je als het gaat over Digitale geletterdheid?



Helemaal niet
vaardig

Heel vaardig



Digitale geletterdheid



“Kinderen leven met digitale technologie en media en beschouwen het als vanzelfsprekend dat zij hier dagelijks mee omringd zijn.”



Kerdoelen Digitale geletterdheid

Op 6 maart zijn de concept kerndoelen Digitale geletterdheid aangeboden aan de minister.

Nu volgt een periode van beproeven, waarna de kerndoelen vastgesteld zullen worden en deel uit gaan maken van het curriculum.



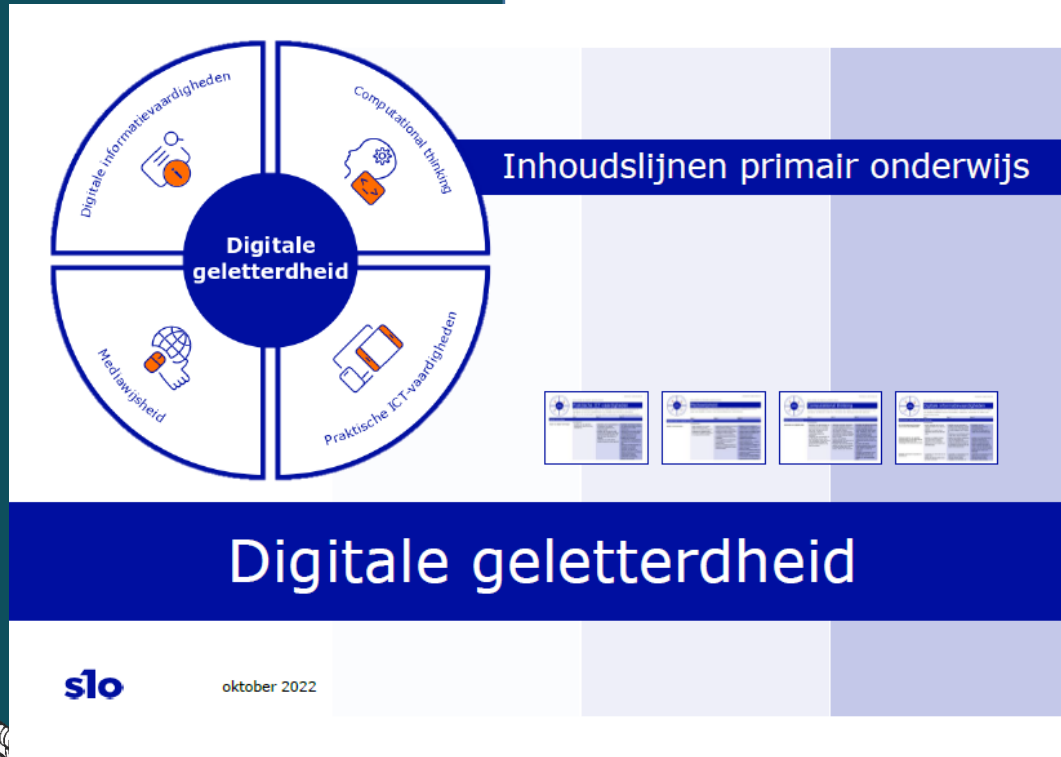
...

Overzicht domeinen en kerndoelen digitale geletterdheid

Domein	Kerndoel PO	Kerndoel onderbouw VO
A. Praktische kennis & vaardigheden	1. Digitale systemen	1. Digitale systemen
	2. Digitale media en informatie	2. Digitale media en informatie
	3. Veiligheid en privacy	3. Veiligheid en privacy
	4. Data	4. Data
	5. Artificiële intelligentie (AI)	5. Artificiële intelligentie (AI)
B. Ontwerpen en maken	6. Creëren met digitale technologie	6. Creëren met digitale technologie
	7. Programmeren	7. Programmeren
C. Wisselwerking tussen digitale technologie, digitale media, de mens en de samenleving	8. Digitale technologie, jezelf en de ander	8. Digitale technologie, jezelf en de ander
	9. Digitale technologie, de samenleving en de wereld	9. Digitale technologie, de samenleving en de wereld



Inhoudslijn Digitale geletterdheid



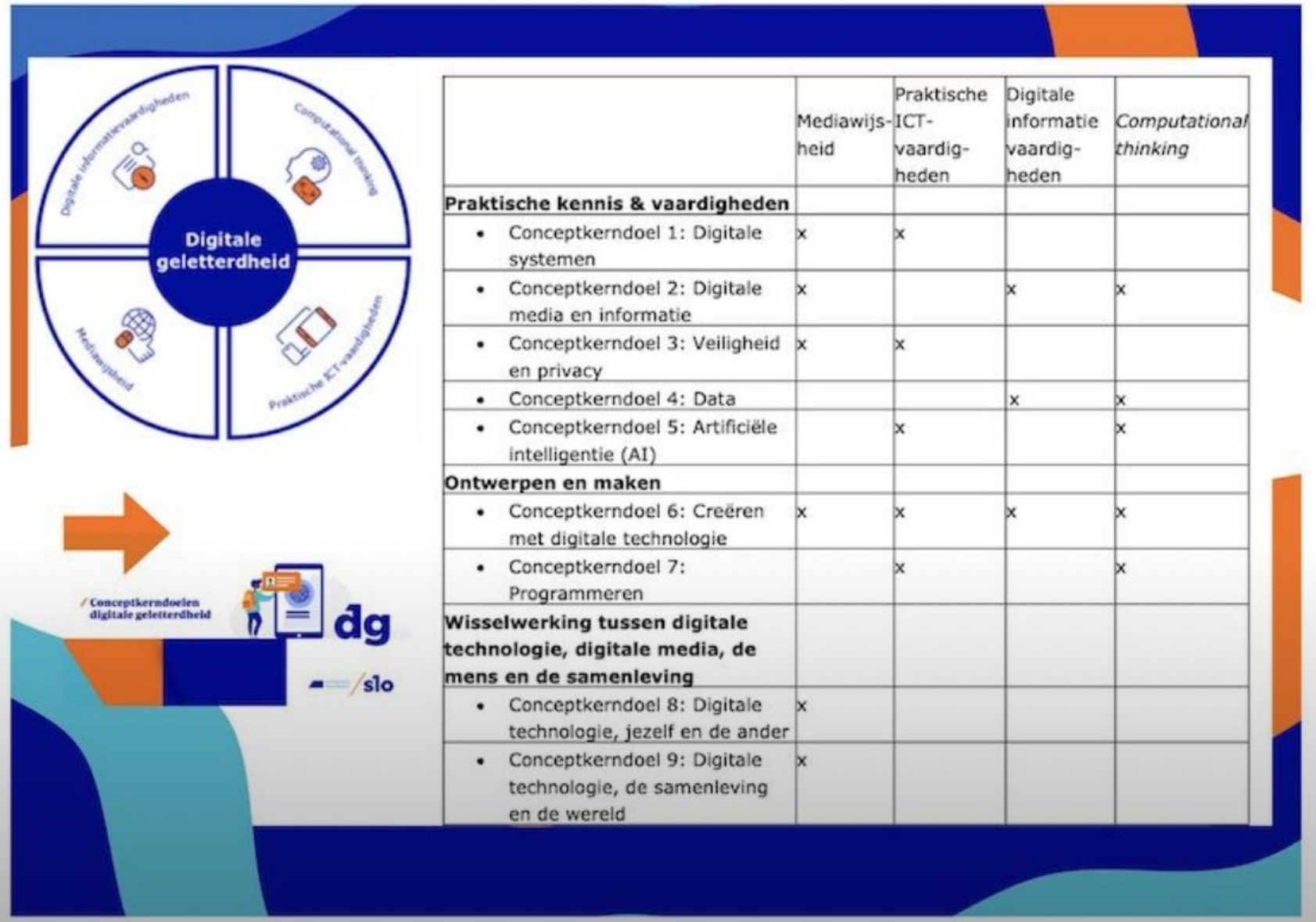
- SLO en Kennisnet: inhoudslijn digitale geletterdheid -> aanbodsdoelen!
- Huidige inhoudslijn bestaat uit 3 fases voor PO en 2 voor VO

Digitale geletterdheid

- ✓ Praktische ICT vaardigheden
- ✓ Digitale Informatievaardigheden
- ✓ Mediawijsheid
- ✓ Computational thinking

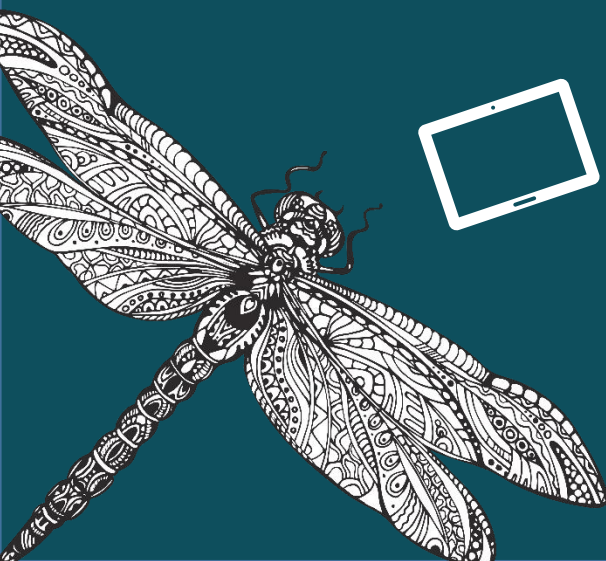


Kerndoelen Digitale geletterdheid



Digitale geletterdheid

- ✓ Niet alleen consumeren, maar ook produceren en actief bezig zijn met concrete materialen
- ✓ Taal is een prachtig vakgebied om te combineren met digitale geletterdheid

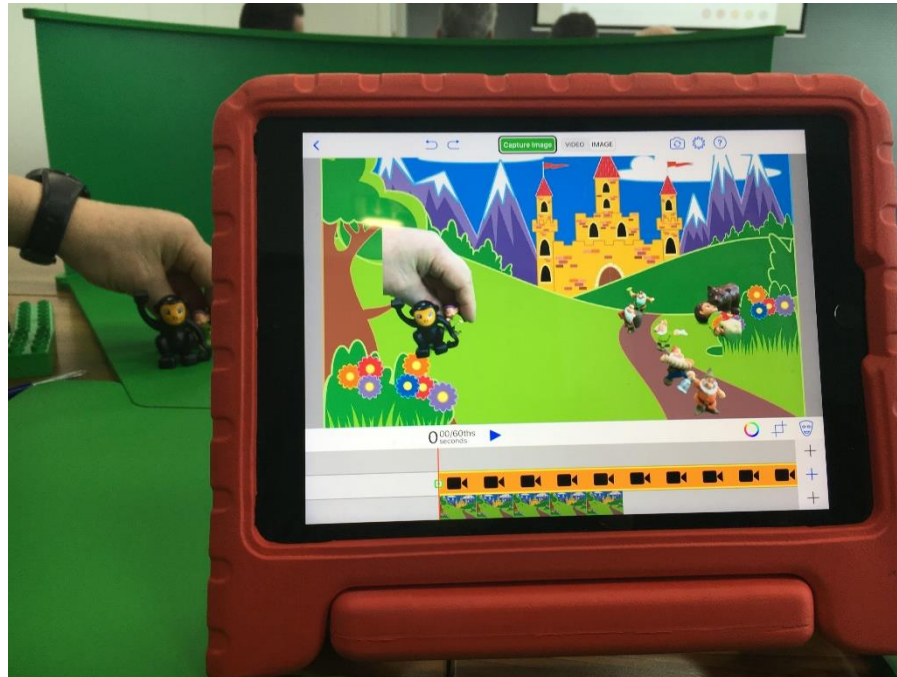
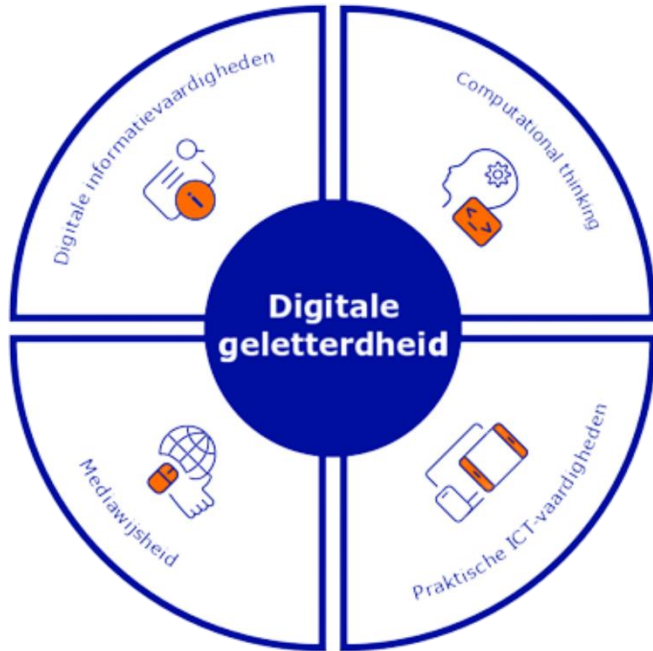


Digitale geletterdheid

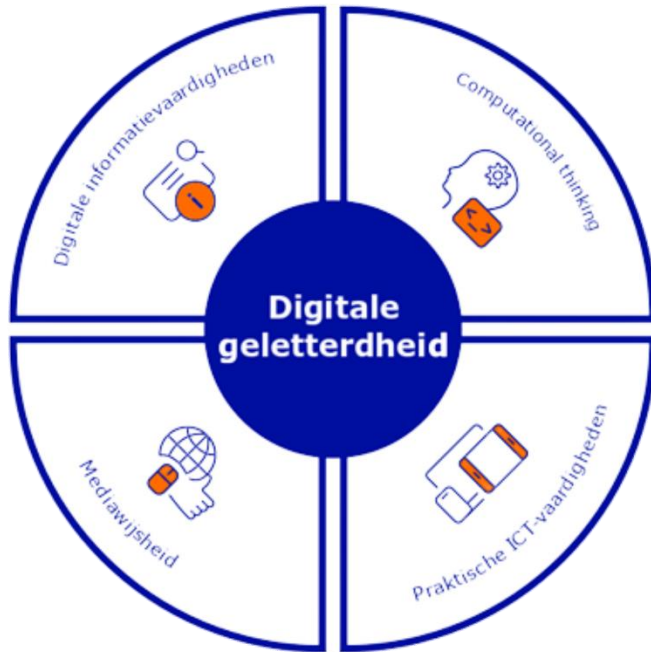
De inhoudslijn Digitale geletterdheid bestaat uit 4 onderdelen:

- **Praktische ICT vaardigheden:**

Benutten van de mogelijkheden van digitale technologie en inzicht hebben in de werking van digitale apparaten



Digitale geletterdheid



- **Digitale Informatievaardigheden:**
*Systematisch, effectief en efficiënt
gebruikmaken van digitale bronnen bij het
verzamelen, evalueren, verwerken en delen van
digitale informatie*



Digitale geletterdheid



- **Mediawijsheid:**

Kritisch én bewust omgaan met digitale media
in een gemedialiseerde samenleving*



Digitale geletterdheid

- **Computational thinking:**
(Her)formuleren van complexe problemen met behulp van denkvaardigheden en strategieën zodat computertechnologie kan bijdragen aan het oplossen



Wat weet jij al over digitale geletterdheid?

Kahoot!

Een stopmotionfilmpje maken



**Praktische ICT
vaardigheden**

Mediawijsheid

**Digitale
Informatievaardigheden**

Computational thinking

Een stopmotionfilmpje maken



**Praktische ICT
vaardigheden**

Met elkaar praten over foto's van iemand maken



**Praktische ICT
vaardigheden**

Mediawijsheid

**Digitale
Informatievaardigheden**

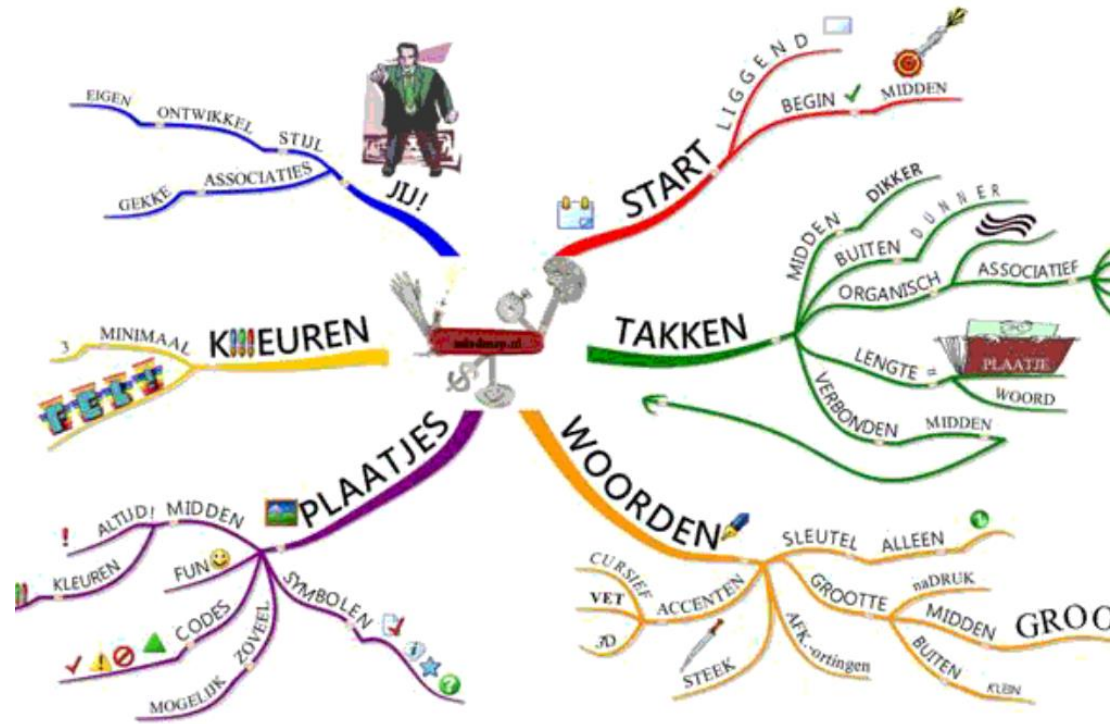
Computational thinking

Met elkaar praten over foto's van iemand maken



Mediawijsheid

Een mindmap maken om
voorkennis te activeren



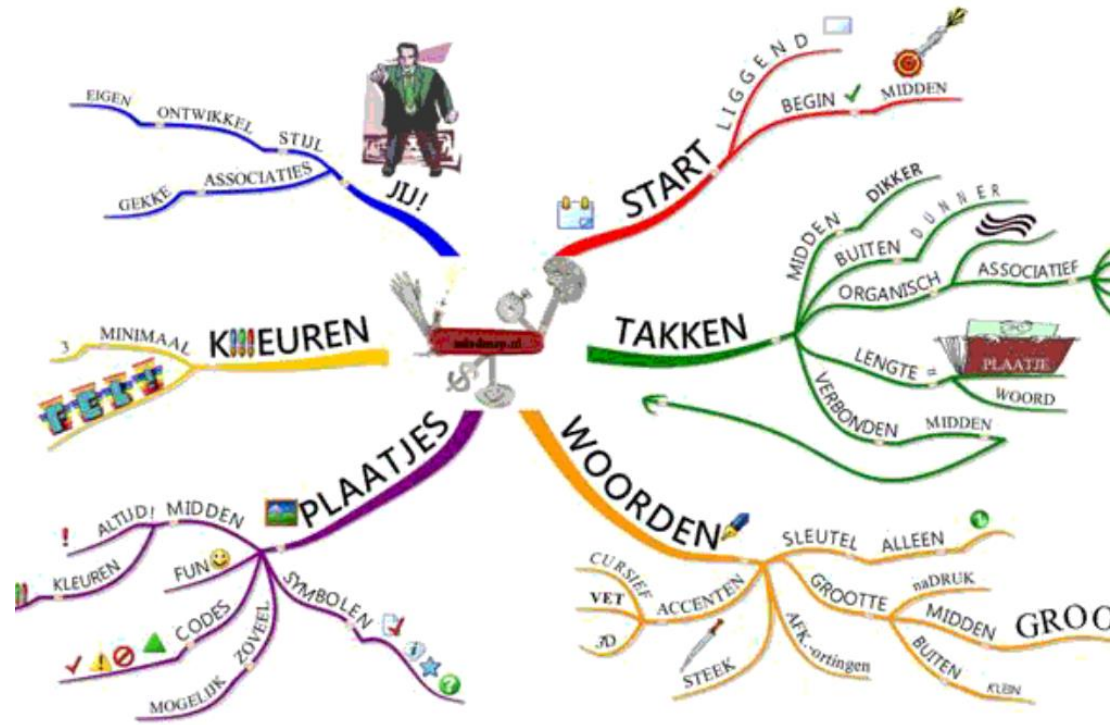
**Praktische ICT
vaardigheden**

Mediawijsheid

**Digitale
Informatievaardigheden**

Computational thinking

Een mindmap maken om
voorkennis te activeren



Digitale
Informatievaardigheden

Weten welke functies de verschillende toetsen op een toetsenbord hebben



**Praktische ICT
vaardigheden**

Mediawijsheid

**Digitale
Informatievaardigheden**

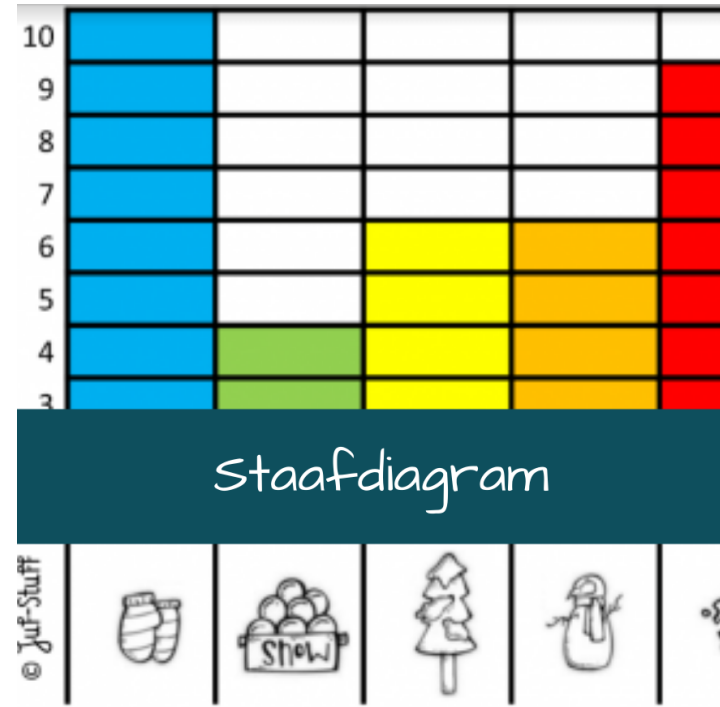
Computational thinking

Weten welke functies de verschillende toetsen op een toetsenbord hebben



**Praktische ICT
vaardigheden**

Een staafdiagram
maken over de
verschillende
soorten fruit die
de kinderen mee
hebben



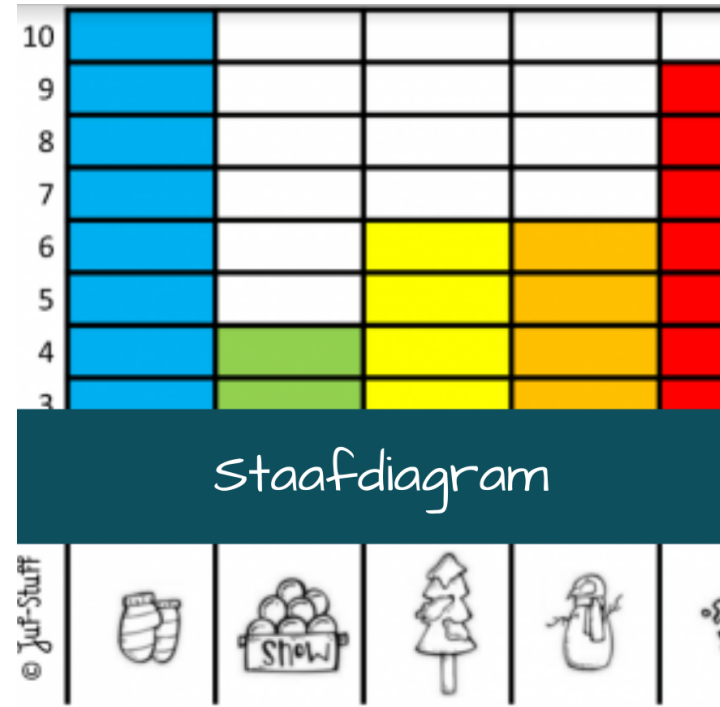
**Praktische ICT
vaardigheden**

Mediawijsheid

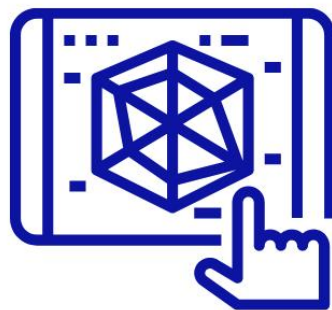
**Digitale
Informatievaardigheden**

Computational thinking

Een staafdiagram
maken over de
verschillende
soorten fruit die
de kinderen mee
hebben



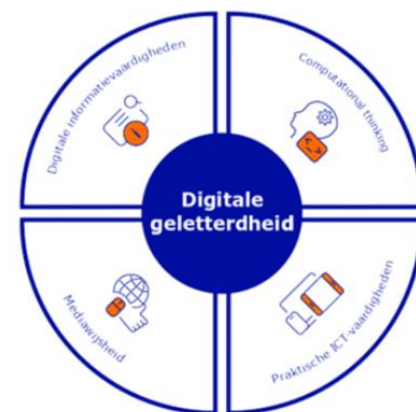
Computational thinking



Praktische ICT vaardigheden

*Benutten van de mogelijkheden van digitale technologie en
inzicht hebben in de werking van digitale apparaten*

- Digitale technologie
- Digitale apparaten
- Apps en software



Foto's maken



Camera



Met een tablet maak je eenvoudig foto's. Die kun je inzetten voor allerlei soorten opdrachten.



Foto's maken



Camera

- ✓ **Woordenschat:** Foto's maken van de woorden uit het thema
- ✓ **Bouwhoek:** bouwwerk bouwen, foto's maken zodat een ander deze kan nabouwen
- ✓ **Huishoek:** foto's maken van rollenspel, als voorbeeld voor anderen
- ✓ **Opdrachten:** zoek allemaal cirkels, letters, cijfers, hoeveelheden

Padlet

Een online prikbord waarop je foto's en verhalen kunt verzamelen

Padlet

Miranda • 2 jaar

Weerfoto van de dag

Heb jij een foto gemaakt die het weer van vandaag goed weergeeft? Deel deze dan met ons, dan komt 'ie wellicht in het weerbericht!

En toen begon het te regenen



Alle bladeren opruimen



Laarzen aan!



Lekker stampen in de plassen



+

Stopmotion



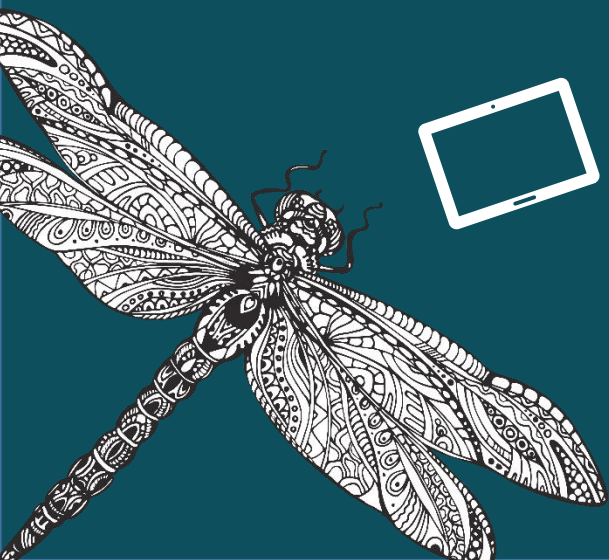
Stopmotion

Creatief bezig zijn en je eigen filmpje maken.

Met de app Stop motion studio of de Greenscreenbox app kan dat heel eenvoudig.



Greenscreenbox



Speel je eigen verhalen met de Greenscreen(box)



Met de [Greenscreenbox app](#) (gratis)

Wil je een Greenscreenbox bestellen? Fijn als je dat doet via deze link:
<https://greenscreenbox.nl/?ref=miranda>
of via de QRcode



Uitleg greenscreen techniek



Monsters in Greenscreenbox



Zet greenscreen app aan



Het resultaat



Interactive wall

Werken aan mondelinge taalvaardigheid





Digitale Informatievaardigheden

*Systematisch, effectief en efficiënt gebruikmaken van digitale bronnen
bij het verzamelen, evalueren, verwerken en delen van digitale informatie*

- Informatie zoeken, vinden en selecteren
- Informatie verwerken, evalueren en presenteren



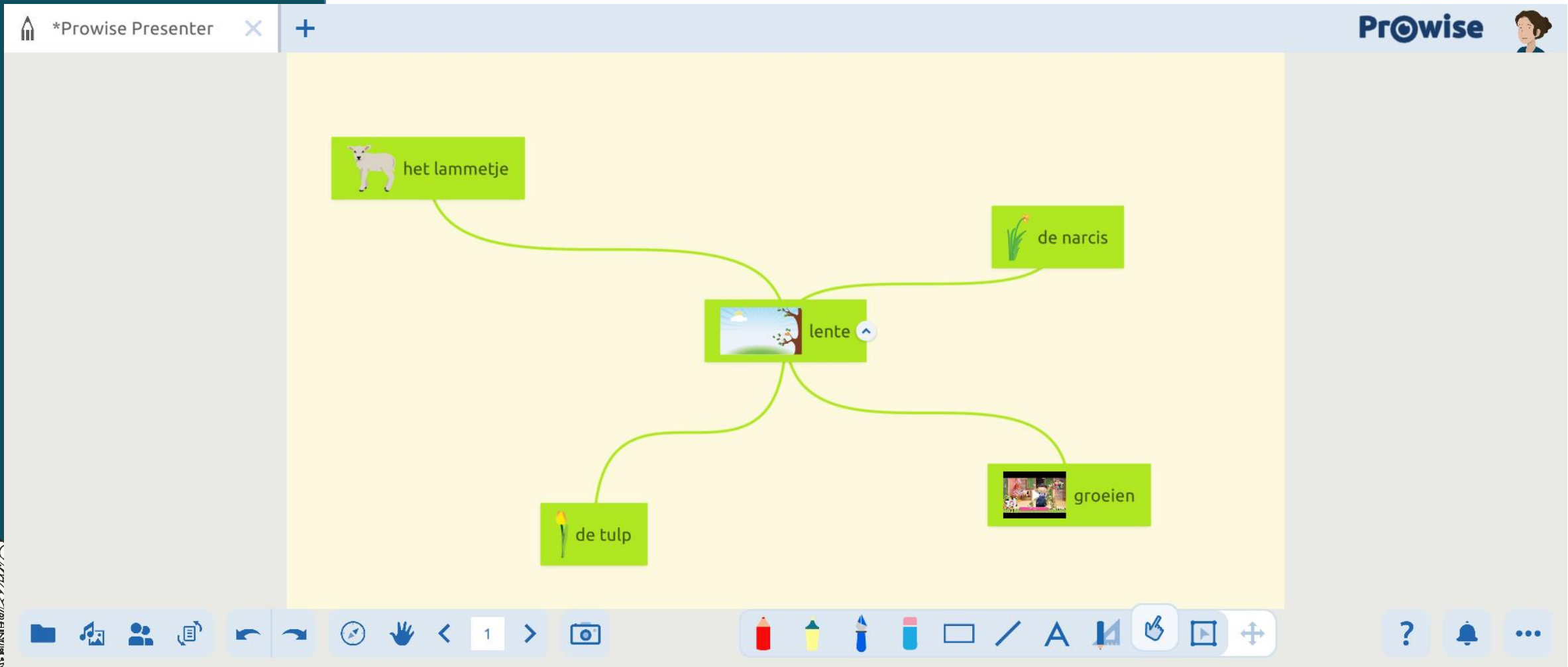
Bookcreator

Maak een boek met of voor de klas.



<http://www.bookcreator.com/>

Mindmap maken



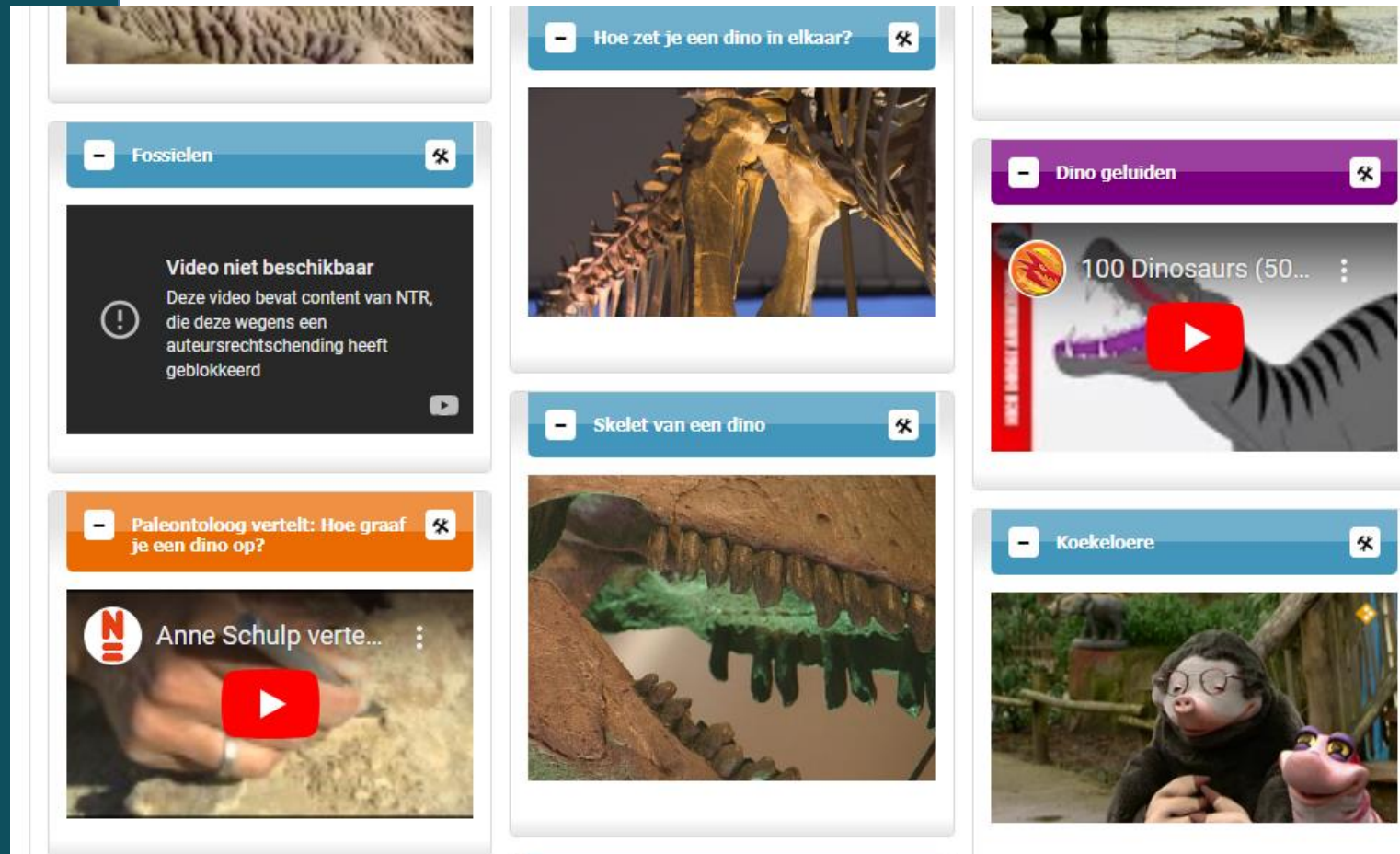
Imindmap Kids



Gratis, beschikbaar voor Ipad

Yurls

Maak je eigen verzamelpagina met Yurls.



Online, beschikbaar voor alle devices



Mediawijsheid

Kritisch én bewust omgaan met digitale media in een gemedialiseerde samenleving

- Digitale media en digitale content
- Online communiceren
- Medialisering van jezelf en de samenleving



In gesprek over media

- ✓ Welke tv programma's mag jij kijken?
- ✓ Mag jij op de tablet of telefoon? Wat doe je dan?
- ✓ Doe je wel eens spelletjes op de tablet? Welke doe je dan?
- ✓ Kijk je altijd alleen tv? Kijken pappa of mamma mee?
- ✓ Mag je alleen op je tablet?
- ✓ Doe je weleens dingen op de tablet die eigenlijk niet mogen?



A detailed black and white line drawing of a dragonfly with intricate patterns on its wings and body, positioned next to a simple white outline of a tablet device, all set against a dark teal background.





Computational thinking

(Her)formuleren van complexe problemen met behulp van denkvaardigheden en strategieën zodat computertechnologie kan bijdragen aan het oplossen

- Data en dataverwerking
- Decompositie
- Patroonherkenning
- Abstractie
- Algoritmes
- Reflectie



Levend programmeren



Beebot



Met knoppen op zijn rug kun je de Beebot programmeren.
Je werkt aan de vaardigheid Computational thinking.



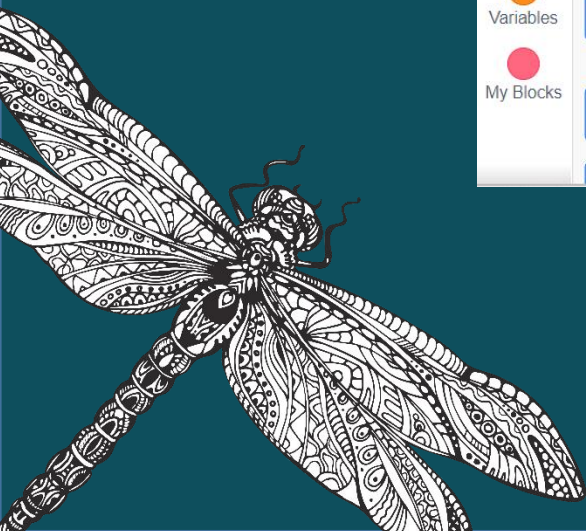


Hagelslagrobot



<https://www.codekinderen.nl/hagelslag-robot/>

Scratch

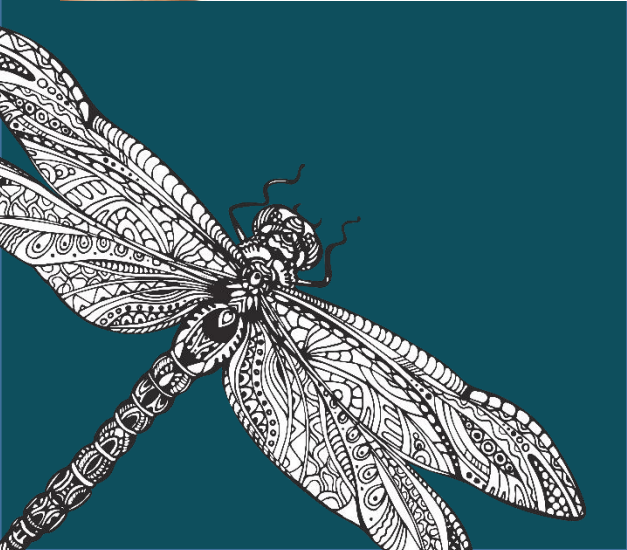


Scratch interface showing a project titled "School van de toekomst" by user Gocheltje1967. The interface includes a top navigation bar with options like Settings, File, Edit, Share, See Project Page, Tutorials, and a user profile. The main workspace is divided into a left sidebar with category tabs (Code, Costumes, Sounds) and a central script area. The "Code" tab is active, displaying a list of motion blocks on the left and a script area on the right. The script area contains a sequence of motion blocks: "move 10 steps", "turn 15 degrees" (left), "turn 15 degrees" (right), "go to random position", "go to x: -111 y: -117", "glide 1 secs to random position", "glide 1 secs to x: -111 y: -117", and "point in direction 90". The right side of the interface shows a preview of the stage with a background of an icy landscape. On the stage, there are three characters: a penguin, a girl, and a boy, along with a "Retro Robot" sprite. The "Retro Robot" sprite is currently positioned at x: -111 and y: -117, with a size of 75 and a direction of 89. The "Stage" area at the bottom right shows a preview of the stage background.

Uitleg circuit



- Maak groepjes
- Scan de QR code voor info over tool of gebruik de handleiding
- Zelf uitproberen en bedenken hoe je deze tool in kunt zetten
- Klaar? Wissel naar een andere (vrije) tool.



Welke ideeën heb je opgedaan?

Welke stap wil jij 'morgen' zetten? Welke ideeën heb je?

Schrijf ze op een post-it en plak ze op het blad *Ideeën*.



Ga uitproberen!

Je hebt nu iets gekozen wat je 'morgen' gaat uitproberen.
Dat hoeft niet perfect te gaan! Het is een eerste stap.

Deel met je collega's wat je hebt gedaan en onderzoek hoe
het beter kan.

Welke dingen blijven? Welke dingen komen niet meer terug?

Bouw samen aan een goed repertoire voor jullie school!



Meer lezen?



Miranda Wedekind Onderwijsbegeleiding

Specialist digitale geletterdheid voor het jonge kind

WWW.MIRANDAWEDEKIND.NL



info@mirandawedekind.nl

