

De veelzijdige dieren-fantasieopdracht.

The multifaceted animal-fantasy assignment.

Wat heb je nodig? What do you need?

- | | |
|----------------------------------|---------------------------|
| • Een dobbelsteen | • A dice |
| • Papier | • Paper |
| • Iets om mee te schrijven | • Something to write with |
| • Iets om mee te tekenen/kleuren | • Something to draw with |



Wat ga je doen? What are you going to do?

Je gaat een fantasiedier maken! Dit dier maak je door bestaande dieren te combineren. Het dier moet natuurlijk een naam krijgen en je kunt het dier tekenen. Verder is het fijn als je wat opschrijft over je dier. Hieronder volgt nu stap voor stap hoe je deze opdracht kunt doen. Stuur je een foto op van jouw dier en je verhalen?

You are going to make a fantasy animal! You are going to make this by combining existing animals. You need to name your animal and you can draw the animal. It would be great if you could also write something about your animal. Below you can follow the steps how to do this assignment. Will you send a picture of your animal and your stories?

Stap 1 Step 1: gooi 3x met een dobbelsteen en onthoudt (of schrijf op) wat je hebt gegoooid. (Wil je het moeilijker maken dan kun je ook 4, 5 of 6x gooien).

Throw your dice three times and remember (or write down) what you threw. (If you want to make it harder you can also throw more than three times).

Stap 2 Step 2: wat heb je gegoooid? Zoek de categorie dieren op waar je moet kijken bij stap 3.

What did you throw? Look up the category of animals where you need to look at step 3.

1. Huisdieren – pet animals
2. Boerderijdieren – farm animals
3. Dieren die kunnen zwemmen – animals that can swim
4. Vogels – birds
5. Insecten – insects
6. Gevaarlijke dieren – dangerous animals

Stap 3 Step 3: Ga nu naar de rijtjes met dieren uit de categorieën die jij hebt gegoooid en gooi bij elk rijtje opnieuw om de dieren te selecteren waar je jouw opdracht mee moet maken:

Now go to the lists with animals you just threw and throw again to select the animals for your assignment:

1. Huisdieren – pet animals		2. Dieren die kunnen zwemmen – animals that can swim	
1. de hond dog		1. de eend duck	
2. de wandelende tak stick insect		2. het vogelbekdier platypus	
3. de kat cat		3. de dolfijn dolphin	
4. de vis fish		4. de kwal jelly-fish	
5. het konijn rabbit		5. de zeehond seal	
6. de cavia guinea-pig		6. de pinguïn penguin	

3. Insecten – insects		4. Boerderijdieren – farm animals	
1. de worm earthworm		1. het varken pig	
2. de duizendpoot millipede		2. de kip chicken	
3. de mier ant		3. het paard horse	
4. de oorwurm earwig		4. de koe cow	
5. de vlinder butterfly		5. het schaap sheep	
6. de spin spider		6. de geit goat	

5. Vogels – birds		6. Gevaarlijke dieren – dangerous animals	
1. de struisvogel ostrich		1. de tijger tiger	
2. de ijsvogel kingfisher		2. de cheeta cheetah	
3. de duif pigeon		3. de leeuw lion	
4. de zwaan swan		4. de haai shark	
5. het roodborstje robin		5. de beer bear	
6. de arend eagle		6. de krokodil crocodile/ aligator	

Stap 4 Step 4: nu heb je 3, 4, 5 of 6 dieren geselecteerd. Van deze dieren ga je nu een nieuw fantasiedier maken. ***Bedenk nu eerst een nieuwe naam voor jouw dier!!*** Je kunt de naam maken door stukjes van de diernamen te combineren of je kunt de eigenschappen van de dieren combineren. Als voorbeeldje: heb je de ijsvogel, de vis en de krokodil gegooid dan kun je bijvoorbeeld deze namen verzinnen: 'ijvikro' of 'vogisdil' of de 'vliegende vis met grote tanden'.

Now you have selected 3, 4, 5, or 6 animals. You will use these animals to make a new fantasy animal. ***First, think about a name for your fantasy animal!!*** You can make up the name by combining all your animal names or you can combine properties of the animals. For example if you have thrown the kingfisher, the fish and the crocodile you can make the name: 'kificro' or 'fifidile' or 'the flying fish with big teeth.'

Stap 5 Step 5: nu kun je verschillende opdrachten gaan doen. Je kunt ze allemaal doen of weer gooien met een dobbelsteen. Wat je kunt doen is alle opdrachten doen voor dit fantasie dier of je gooit morgen weer helemaal opnieuw en maak je een nieuw fantasiedier. Welke opdrachten kun je doen?

1. Teken jouw dier.
2. Schrijf iets over waar jouw dier leeft.
3. Schrijf iets over wat en hoe jouw dier eet.
4. Schrijf iets over hoe nieuwe dieren worden geboren en hoe ze opgroeien.
5. Schrijf iets over hoe een dag in het leven van dit dier er uitziet.
6. Schrijf iets over hoe jouw dier communiceert: wat voor geluid maakt het? Hoe 'praat' hij met andere soortgenoten?

Je mag zelf een taal kiezen waarin je wilt schrijven, maar zorg wel voor en vertaling zodat je klasgenootje of je juf of meester het ook snapt 😊.

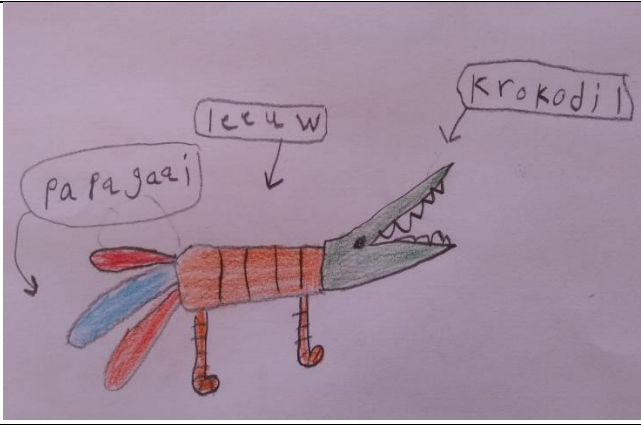
Now you can make different assignments. You can do them all or you can throw with your dice again. You could do all six assignments for this one fantasy animal or you can do one assignment for this animal and tomorrow start over and make a new fantasy animal. Which assignments are there?

1. Make a drawing of your animal.
2. Write something about where your animal lives.
3. Write something about how and what your animal eats.
4. Write something about how new animals are born and how they grow up.
5. Write something about a day in the life of your animal.
6. Write something about how your animal communicates: what sound does it make? How does it 'talk' to other animals?

You may use a language of your choice, but please provide a translation so your classmate or your teacher will also understand your story 😊.

Hier een paar voorbeelden: weet jij uit welke drie dieren deze dieren zijn gemaakt?

Here are a few examples: do you know from which three animals these are made?

		
Dit is de Kivihond. This is the Chifidog,	Dit is de Gakobij. This is the Parabee.	Dit is de tijkopoos. This is the Tiracat.
		
Dit is de palekro. This is the palicroc.	Dit is de kwapoenijn. This is the jellycabit.	Dit is het builvark. This the bowlpi.